



een uitgave van
Uitgeverij Bontekoe



DUBBELBOEK

Roofridder Robbie geeft vliegles

Roofridder Robbie en zijn knecht Snotneus spelen verstoppertje. Dan komen ze de Klusdraak tegen. Hij is erg verdrietig. Hij droomt ervan te kunnen vliegen, maar hij heeft geen vleugels. Robbie en Snotneus bedenken een plan om de Klusdraak de lucht in te krijgen.

De leesvragen

- Robbie en Snotneus spelen verstoppertje. Lees bladzijde 46 'Roofridder Robbie en...' t/m bladzijde 52 '...is al te laat.' voor. Tot hoeveel kan jij tellen? De getallen 1 t/m 12 zijn belangrijk volgens de vader van Robbie, meer getallen hoef je niet te kennen. Wat vind jij hiervan?

Leesvraag:

Welke getallen boven de 12 kom je tegen in jouw boek? Welke betekenis hebben deze getallen? Zijn ze volgens jou wel of niet belangrijk om te kennen?

- Klusdraak kan niet vliegen. Lees bladzijde 56 'Robbie wil net...' t/m bladzijde 57 '...wel blij mee.' voor. Robbie kan ook niet vliegen. De conclusie van deze 2: als je het niet nodig hebt, kun je het niet.

Leesvraag:

Is er iets wat jouw personage niet kan? Is dat omdat hij/zij het niet nodig heeft?

- Robbie en Snotneus helpen Klusdraak met vliegen. Lees bladzijde 64 'O jee, zegt Snotneus...' t/m bladzijde 66 '...hij kan met zijn vleugels.' voor. Zal het Klusdraak lukken om zo te vliegen? (Laat vooral ook de afbeelding op bladzijde 67 zien.)

Leesvraag:

Bedenk nu zelf een manier hoe Klusdraak zou kunnen vliegen. Teken deze manier op een blaadje of maak een echt ontwerp.